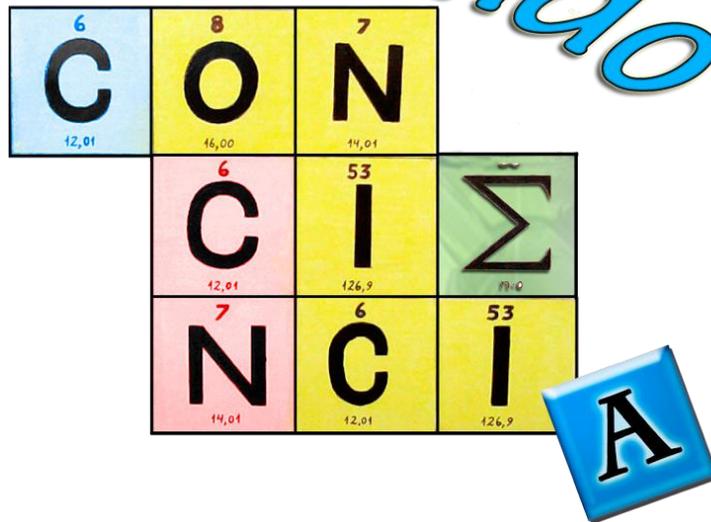


# SEMANA DE LA CIENCIA Y TECNOLOGIA 2016

*Creando*



## Semana de la Ciencia y Tecnología 2016

Objetivos:

1. Fomentar el gusto por la ciencia y tecnología a través de la experimentación y actividades lúdicas.
2. Promover una reflexión y análisis crítico y fundamentado de los fenómenos que ocurren a nuestro alrededor y que pasan desapercibidos
3. Potenciar el desarrollo de habilidades científicas por parte de los estudiantes de nuestro establecimiento

Durante la semana de la ciencia y Tecnología 2016 se realizarán una serie de actividades que se detallan en el siguiente cronograma:

<b>Fecha</b>	<b>Horario</b>	<b>Actividad</b>
<b>Miércoles 05 de Octubre</b>	<b>9:30 12:30</b>	Feria Científica Local Enseñanza Básica  (Visitas según horarios) Apoderados a partir de las 12:00 hrs.
<b>Miércoles 05 de Octubre</b>	<b>8:00</b>	Acto de inauguración / formación de la mañana.  - Video introductorio
	<b>1° Recreo</b>	Presentación concurso máquina Desafío Máquina Rube Goldberg.
	<b>3-4</b>	Taller Hip Hop: Alumnos 3° medio más profesor a cargo (Luis Espinoza).  30 cupos desde 7° a 4° medio.
	<b>2° Recreo</b>	Clasificación cubo Rubik  <i>*Clasifican quienes tarden menos tiempo en armar una cara del cubo.</i>

	<b>5-6 12:00 a 13:00</b>	<b>Competencias lúdicas 7° y 8° básico</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Trivia científica</li> <li>- Científico GO</li> <li>- Desafío lego</li> <li>- Cuerda de papel higiénico</li> <li>- Final Desafío Cubo Rubik</li> </ul>
	<b>14:00 a 15:30</b>	<b>Competencias lúdicas Enseñanza Media</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Desafío lego</li> <li>- Trivia científica</li> <li>- Científico GO</li> <li>- Cuerda de papel higiénico</li> <li>- Desafío erupción volcánica</li> <li>- Diseño manicure científica</li> <li>- Chistes científico</li> <li>- Crea tu Frase con la tabla periódica</li> </ul>
<b>Jueves 06 de Octubre</b>	<b>9:30 12:30</b>	Feria Científica Local Enseñanza Media  (Visitas según horarios) Apoderados a partir de las 12:00 hrs.
<b>Viernes 07 de Octubre</b>	<b>8:00 a 11:30</b>	Talleres Científicos
	<b>12:00 a 13:00</b>	Acto de Cierre semana de las ciencias <ul style="list-style-type: none"> <li>- Baile Tinkus</li> <li>- Banda de Rock Colegio Santa Clara</li> </ul>

## ACTIVIDADES SEMANA DE CIENCIA LOCAL DE ENSEÑANZA BÁSICA

Lunes 3:

- Inicio Semana de la Ciencia: Después del primer recreo.
- Jenga (pre kínder, kínder, primero y segundo básico)
- Cubo Rubik (3º, 4º, 5º y 6º)

Martes 4:

- Cubo Rubik (Final )
- Desafío Lego (pre – kínder a 6º)
- Trivia científica

Miércoles 5:

- Charla “Energía” (Ministerio de Energía) para 4º - 5º y 6º. (Entre las 10:00 y 12:00 hrs)
- Feria de la Ciencia: Cada curso deberá presentar stand con los respectivos carteles.

Jueves 6:

- Desafíos tangrama y poliminós
- Feria Científica ed. Media

Viernes 7:

- Juego lúdicos
- Ceremonia de clausura y premiación.

### Horario Visitas Feria Científica.

#### Local Ed. Básica / Miércoles 05 de octubre

Curso	Horario
3° y 4° Medio	10:30 – 11:00
7°Básico – 8° Básico	10:45 – 11:15
1° Medio – 2° Medio	11:00 – 11:30
3° Medio	11:30 – 12:00
Prekinder – Kinder	09:45 – 10:15
1°Básico – 2° Básico	10:15 – 10:45
3° Básico - 4° Básico	10:45 – 11:15
5° Básico – 6° Básico	12:00 – 12:30
Apoderados	12:00 - 12:30

#### Local Ed. Media / jueves 06 de octubre

Curso	Horario
7° básico	9:00 - 9:15
8° básico	9:15 - 9:30
1° medio	9:45 - 10:00
2°medio	10:00 -10:15
Prekinder - Kinder	10:30 - 10:45
1°Básico - 2° Básico	10:45 - 11:15
3° Básico - 4° Básico	11:30 - 12:00
5° Básico - 6° Básico	11:30 - 11:45
3° y 4° medio	12:00 - 12:15
Apoderados	12:00 - 12:30

**BASES CONCURSOS**  
**SEMANA DE LA CIENCIA**  
**2016**

**1. Concurso Máquina Rube Goldberg**

En grupos de 6 personas, de cualquier curso, se deberá crear o replicar una Máquina de Rube Goldberg y presentar **en un pendrive** un video del movimiento el miércoles 5 día **miércoles 5 de octubre a las 8:00 hrs. al inspector Guillermo.**

Ganará aquel grupo que presente un video con el **mayor tiempo de duración** en su movimiento.

Los videos serán presentados durante el primer recreo en el patio tachado.

***Jurado: Inspector Guillermo***

**2. Desafío lego**

Un total de 10 equipos de 2 integrantes, pueden ser conformados por estudiantes de distintos cursos, deberán armar un proyecto lego. Ganará el equipo que lo logre armar de manera correcta en el menor tiempo posible.

En caso de empate los equipos deberán armar un nuevo proyecto, ganando aquel que demora menos tiempo en su construcción.

**3. Manicura Científica:**

Un total de 4 participantes, deberán realizar un diseño de manicura relacionado a un concepto o una ciencia el cual será asignado al azar. Tendrán un máximo de **15 min** para su creación.

## **Pauta Evaluación “Manicura Científica”**

Criterios

5.-Excelente

4.- Bueno

3.- Regular

2.- Suficiente

1.- Insuficiente

	1	2	3	4	5
Preparación de manos para manicure (limpieza)					
Aplicación de exfoliantes					
Creatividad					
Aplicación del color					
Diseño acorde a la ciencia					
Terminaciones					

### **4. Frase con la tabla periódica**

Cuatro participantes deberán crear una frase original alusiva a la ciencia utilizando los símbolos químicos de la tabla periódica. Ganará aquel concursante que presente la frase en el menor tiempo, con un máximo de 5 min.

### **5. Chistes científicos:**

1 participante por curso. Los participantes deberán contar chiste relacionado con las ciencias y tecnología, el participante que haga reír más al público ganará.

## **6. Científico Go:**

4 equipos formados por cuatro integrantes deberán buscar en el interior del colegio pokebolas para poder luego cazar científicos destacados de la historia.

**1ra etapa:** Los participantes deberán buscar las Pokeparadas que estarán señalizadas con su respectivo símbolo más un código QR que indicará el número de pokebolas cercanas que podrán obtener (se debe tener el máximo cuidado de no dañar el mobiliario y las plantas). El tiempo máximo para encontrar pokebolas y pokeparadas será de 5 minutos.

**2da. etapa:** En la multicancha se ubicarán círculos a los cuales tendrán que acertar con las pokebolas, desde la zona de lanzamiento que estará demarcada con cinta tape. En el caso que la bola quede dentro del círculo podrán responder la interrogante escrita en código QR sobre el científico que se desea capturar. Si la respuesta es acertada capturarán al científico de este círculo. Con cada una de las pokebolas sólo se puede realizar un lanzamiento.

La competencia termina cuando los equipos han lanzado todas sus pokebolas disponibles.

Ganará aquel equipo que logre capturar más científicos, en caso de empate ganará quien haya conseguido recolectar más pokebolas.

## **7. Cuerda de papel higiénico :**

En grupos de cuatro los participantes deben construir una cuerda de papel higiénico de al menos 4 metros que resista el mayor peso posible, para ello se le hará entrega de un rollo de papel. No pueden utilizar otro tipo de material que no sea el entregado por la organización.

La cuerda se debe construir en el momento de realización del desafío y para probar su resistencia se irán colgando objetos de distinta masa y orden ascendente. Los participantes serán los encargados de atar los objetos. Ganará aquella cuerda que resista el mayor peso posible, en caso de empate el equipo que utilizó la menor cantidad de papel higiénico será el ganador.

### **8. Desafío erupción volcánica**

Cuatro parejas deberán realizar un volcán y recrearán una erupción volcánica: Ganará aquel volcán que presente la erupción más llamativa; es decir, cuya reacción química sea la más grande y duradera. Solo una pareja será la ganadora.

### **9. Concurso cubo Rubik**

**1º etapa:** armar 1 cara del cubo rubik en el menor tiempo. **2º etapa:** Armar 2 caras del cubo rubik en el menor tiempo y **3º etapa:** armar el cubo rubik completo en el menor tiempo.

### **10. Concurso Trivia científica**

Cada curso deberá presentar 2 alumnos, se realizarán al azar 10 preguntas relacionadas con las ciencias (física, química, biología y matemática).

Ganará aquel curso cuyos participantes respondan la mayor cantidad de preguntas correctas.

### **11. Concurso mejor Stand Feria Científica**

Se premiará los mejores stands de acuerdo a tabla entregada por profesores encargados del área de ciencias.